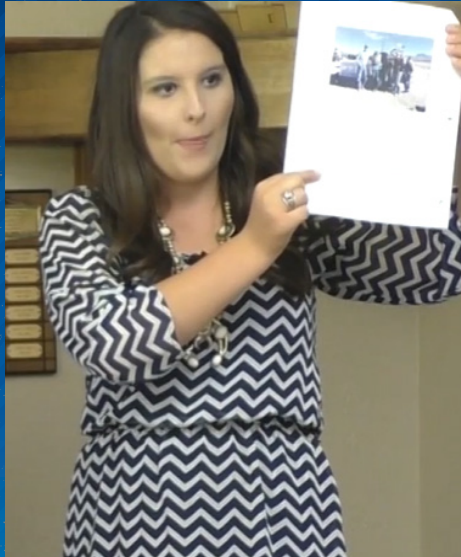


Gerente de Cuentas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar e implementar un plan de mercadeo para un club escolar u organización comunitaria, incluyendo estrategias para la promoción y las ventas.

Crear una pequeña empresa que venda productos o servicios a tus compañeros de clase o miembros de la comunidad local.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender educación financiera, incluidos los principios básicos de contabilidad, Manejo financiera y habilidades presupuestarias.

Desarrollar un currículum vitae y una carta de presentación relacionados con esta carrera.

Habilidades necesarias

- Comunicación
- Construcción de Relaciones
- Negociación



Contador



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un contador de impuestos local que administre clientes agrícolas.

Administrar las finanzas de una escuela, club agrícola o capítulo de FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Administrar sus finanzas personales de manera eficaz mediante el seguimiento de sus ingresos y gastos, creando un presupuesto y estableciendo objetivos financieros.

Completar cursos o talleres sobre software financiero.

Habilidades necesarias

- Atención al Detalle
- Pensamiento Analítico
- Integridad



Gerente de Contabilidad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en el departamento de finanzas de una empresa agrícola.
Estudiar las tendencias en las prácticas de contabilidad agrícola y prepare un informe.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar los protocolos de seguridad en entornos de oficina y crear un póster.
Seguir a un gerente en un negocio o empresa de contabilidad.

Habilidades necesarias

- Liderazgo
- Pensamiento Estratégico
- Resolución de Problemas



Asistente Administrativo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Hacer una práctica profesional en una oficina agrícola o en una organización agrícola para aprender sobre las tareas administrativas.

Realizar una encuesta sobre los desafíos administrativos en el entorno agrícola y proponer soluciones.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar habilidades organizativas a través de la Manejo de horarios y eventos.

Crear una presentación para sus compañeros sobre las funciones administrativas en las organizaciones agrícolas.

Habilidades necesarias

- Habilidades Organizacional
- Adaptabilidad
- Servicio al Cliente



Ingeniero Agrícola



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una empresa de ingeniería agrícola para aprender sobre diseño y pruebas de maquinaria agrícola.

Realizar experimentos sobre el control de la erosión del suelo o tecnologías de agricultura de precisión.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar habilidades técnicas a través de clubes de robótica o talleres de ingeniería.

Crear un presupuesto para los materiales del proyecto de ingeniería o los concursos.

Habilidades necesarias

- Comunicación
- Trabajo en Equipo
- Habilidades Analíticas



Químico Analítico



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Llevar a cabo un proyecto de investigación centrado en el desarrollo de métodos para la detección de contaminantes en productos agrícolas.

Asociarse con una organización local sin fines de lucro enfocada en la agricultura sostenible para realizar pruebas de calidad del agua en áreas agrícolas cercanas.

Ideas fundamentales de SAE

Industrias de investigación en las que se empleen químicos analíticos, como la agricultura, la farmacéutica y las ciencias ambientales.

Identificar peligros potenciales en un entorno de laboratorio (p. ej., derrames químicos, exposición a sustancias tóxicas).

Habilidades necesarias

- Habilidades de Laboratorio
- Conciencia de Seguridad
- Pensamiento Crítico



Biotecnólogo Animal: Especialista en Reproducción o Nutrición



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabaja para un productor ganadero local para aprender cómo se cría el ganado.
Realizar investigaciones sobre la eficiencia de diferentes alimentos para el ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Explorar las trayectorias profesionales en clínicas veterinarias, instituciones de investigación y empresas de biotecnología agrícola.
Investigar los costos de la educación superior para un biotecnólogo animal.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Investigación
- Manejo de Animales
- Ética



Criador de Animales



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un productor ganadero local y aprender a manejar correctamente la IA del ganado.

Ayudar a iniciar una granja escolar para brindar oportunidades de ganadería a los estudiantes en su programa de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar diferentes programas de cría de animales y sus objetivos (por ejemplo, mejoramiento genético, preservación de razas).

Elaborar un currículum vitae y comparar las habilidades adquiridas con las habilidades necesarias para un criador de animales.

Habilidades necesarias

- Manejo de Animales
- Conocimiento de Cría
- Adaptabilidad



Cuidador de Animales



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Criar animales pequeños en tu departamento de agricultura para mostrarlos y tener oportunidades educativas.

Iniciar un negocio de peluquería y alojamiento de mascotas.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a un cuidador de animales profesional para comprender las responsabilidades diarias y las trayectorias profesionales.

Aprender técnicas básicas de manejo de animales, como cabecear, guiar y atar.

Habilidades necesarias

- Compasión
- Mantenimiento de Registros
- Empatía



Genetista Animal



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Colaborar con una organización de conservación de la vida silvestre para realizar el monitoreo genético de especies en peligro de extinción.

Administrar un programa de educación genética dentro de su clase de agricultura de la escuela secundaria, donde los estudiantes aprenden sobre genética básica y participan en un proyecto de cría a pequeña escala con conejos.

Ideas fundamentales de SAE

Practicar la elaboración de presupuestos y la planificación financiera.

Explorar las consideraciones éticas y los marcos regulatorios en la investigación genética y sus aplicaciones en la agricultura.

Habilidades necesarias

- Habilidades Técnicas
- Adaptabilidad
- Pensamiento Crítico



Fisioterapeuta Animal



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un negocio de paseo de perros para aprender sobre el manejo adecuado.
Trabajar para una clínica veterinaria local.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar el papel de los fisioterapeutas en la rehabilitación y terapia animal.
Explorar las lesiones y condiciones comunes en los animales y sus estrategias de rehabilitación.

Habilidades necesarias

- Compasión
- Resiliencia
- Manejo del Tiempo



Especialista en Bienestar Animal/Auditor



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Hacer una Práctica profesional en una sociedad protectora de animales local o en un refugio de animales.

Administrar un club de bienestar animal dentro de su programa de agricultura, donde los estudiantes aprendan sobre temas de derechos de los animales, organicen eventos de adopción y abogan por la tenencia responsable de mascotas en la comunidad.

Ideas fundamentales de SAE

Conocer las normas de bienestar animal y los protocolos de auditoría.

Estudiar las consideraciones éticas relacionadas con el bienestar animal.

Habilidades necesarias

- Empatía
- Resolución de Conflictos
- Comunicación



Entrenador de Animales/Caballos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Administrar un programa de entrenamiento de caballos dentro de su programa de ciencias agrícolas, donde los estudiantes aprendan sobre el comportamiento de los caballos y las técnicas de entrenamiento y participan en espectáculos y competencias locales de caballos.

Trabajar para un entrenador de ganado local para aprender el manejo y el cuidado adecuados.

Ideas fundamentales de SAE

Explorar trayectorias profesionales en centros ecuestres, granjas, zoológicos y estadios deportivos competitivos.

Aprender sobre las necesidades y comportamientos específicos de las diferentes especies animales, particularmente los caballos.

Habilidades necesarias

- Paciencia
- Adaptabilidad
- Tenacidad



Trabajador Apiario/Apicultor



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un programa de educación apícola dentro de su programa de agricultura.
Asociarse con una organización local para establecer hábitats amigables para los polinizadores en jardines y parques comunitarios.

Ideas fundamentales de SAE

Identificar los peligros potenciales asociados con el trabajo con abejas y el manejo de las colmenas.

Explorar las prácticas apícolas sostenibles y su impacto en la salud de las abejas y la conservación del medio ambiente.

Habilidades necesarias

- Resistencia
- Conciencia de Seguridad
- Atención al Detalle



Técnico de Inseminación Artificial



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una granja lechera o rancho ganadero local, aprendiendo técnicas de inseminación artificial para mejorar los rasgos genéticos y la eficiencia reproductiva.

Asociarse con una estación de investigación local para llevar a cabo un proyecto de investigación sobre la mejora de las tasas de concepción a través de la inseminación artificial en ganado lechero.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un plan de ahorro para la educación requerida para un técnico en inseminación artificial.

Seguir a un técnico en inseminación artificial.

Habilidades necesarias

- Habilidades Técnicas
- Resistencia
- Atención al Detalle



Auditor



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una cooperativa agrícola local o en una empresa de suministros agrícolas.

Ayudar a administrar el presupuesto del programa de agricultura y las recaudaciones de fondos.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender sobre la ergonomía de la oficina para crear un entorno de trabajo cómodo y seguro, especialmente cuando se trabaja muchas horas en un escritorio.

Seguir a un auditor de una empresa agrícola.

Habilidades necesarias

- Habilidades Analíticas
- Integridad
- Manejo del Tiempo



Técnico/Coordinador de Automatización



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una planta de fabricación local o en una empresa de tecnología agrícola. Iniciar un club de robótica agrícola dentro de su programa de agricultura, donde los estudiantes diseñen y construyen prototipos de robots para tareas como plantar, fumigar o cosechar cultivos.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender y aplicar los procedimientos de seguridad para trabajar con sistemas de automatización y maquinaria.

Investigar cómo se utiliza la automatización en entornos agrícolas.

Habilidades necesarias

- Habilidades Técnicas
- Programación
- Trabajo en Equipo



Trabajador de Granja de Ganado Vacuno



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un rancho local de ganado vacuno o corral de engorde.

Investigar los diferentes tipos de alimentos para el ganado y sus efectos en el crecimiento y la calidad.

Ideas fundamentales de SAE

Visitar una granja local de ganado vacuno para observar las operaciones diarias, aprender sobre las diferentes funciones y obtener información sobre la industria del ganado vacuno.

Investigar los eventos actuales en la industria del ganado vacuno.

Habilidades necesarias

- Manejo y Seguridad
- Ganadería
- Adaptabilidad



Gerente de Beneficios



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una empresa o cooperativa agrícola local.

Colaborar con una Cámara de Comercio local para organizar talleres sobre bienestar financiero para pequeñas empresas y propietarios de granjas.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar cómo se gestionan los beneficios de los empleados en las empresas agrícolas y cree una presentación.

Investigar qué educación se necesita para una carrera como gerente de beneficios y el costo de esa educación.

Habilidades necesarias

- Negociación
- Análisis de Datos
- Comunicación



Científico en Bioinformática



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en un instituto de investigación agrícola local o en una empresa de biotecnología.

Asociarse con grupos conservacionistas para utilizar la bioinformática a fin de evaluar la diversidad genética en los ecosistemas locales.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y crear una presentación sobre cómo se aplica la bioinformática a la investigación agrícola.

Seguir a un científico bioinformático.

Habilidades necesarias

- Programación
- Colaboración
- Resolución de Problema



Monitor de Bioseguridad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Llevar a cabo un proyecto de investigación para evaluar la efectividad de diferentes medidas de bioseguridad en la prevención de brotes de enfermedades en entornos agrícolas.

Organizar talleres para agricultores locales o miembros de la comunidad para educarlos sobre las mejores prácticas de bioseguridad y prevención de enfermedades.

Ideas fundamentales de SAE

Investigue cómo las medidas de bioseguridad protegen los entornos agrícolas.

Visitar un centro que se centre en la bioseguridad para conocer las operaciones diarias y las oportunidades profesionales.

Habilidades necesarias

- Evaluación de Riesgos
- Atención al Detalle
- Juicio Ético



Bioestadístico



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en un centro de investigación agrícola local.

Llevar a cabo un proyecto de investigación analizando los datos de rendimiento de los cultivos de las granjas locales para identificar las tendencias y los factores que influyen en la productividad.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y presentar cómo se utilizan los métodos bioestadísticos en los estudios agrícolas.

Conocer las prácticas recomendadas para proteger los datos confidenciales y mantener la confidencialidad en los entornos de investigación.

Habilidades necesarias

- Resolución de Problemas
- Pensamiento Analítico
- Juicio Ético



Agente de Sangre



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Ofrecerse como voluntario en organizaciones que rescatan y rehabilitan caballos.
Asegurar una Práctica profesional en una empresa equina.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender y practicar métodos seguros para el manejo y manejo de caballos.
Comprar y contrastar el cuidado de los caballos para diferentes propósitos.

Habilidades necesarias

- Adaptabilidad
- Servicio al Cliente
- Comunicación



Gerente de Marca



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una agencia de marketing o branding.

Desarrollar y gestionar un proyecto de marca para su capítulo de FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y desarrollar un plan de presupuesto para una hipotética campaña de mercadeo de marca.

Estudiar el papel de la marca en los productos agrícolas, incluido el modo en que una marca eficaz puede influir en el éxito del mercado y la percepción del consumidor.

Habilidades necesarias

- Creatividad
- Pensamiento Estratégico
- Liderazgo



Gerente de Cría/Gerente de Multiplicación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un productor ganadero local con un enfoque en la cría de ganado utilizando inseminación artificial.

Crear un negocio especializado en la cría de animales para rasgos o propósitos específicos, como animales de exhibición, perros de trabajo o razas raras.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender prácticas de seguridad para el manejo y gerencia de animales de cría.

Investigar diferentes trayectorias profesionales dentro del campo de la cría de animales.

Habilidades necesarias

- Empatía
- Conocimiento de la Industria
- Trabajo en Equipo



Analista de Presupuestos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una empresa agrícola.

Administre el presupuesto para su capítulo local de FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar y administrar un plan de presupuesto personal, haciendo un seguimiento de los ingresos y gastos.

Explorar las oportunidades profesionales en el análisis de presupuestos.

Habilidades necesarias

- Habilidades Analíticas
- Elaboración de Presupuestos
- Comunicación



Comercializador de Carcasas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo los diferentes tipos de cortes y grados de carne influyen en las decisiones de compra de los consumidores.

Instalar un puesto en un mercado de agricultores local para vender y promocionar productos cárnicos de calidad.

Ideas fundamentales de SAE

Conocer y realizar un análisis de peligros para un entorno de procesamiento de carne en su departamento de agricultura.

Explorar e informar sobre las prácticas sostenibles y humanas en la producción ganadera y su impacto en la calidad de la carne.

Habilidades necesarias

- Conocimiento del Producto
- Adaptabilidad
- Negociación



Director Ejecutivo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un negocio que conecte las granjas locales directamente con los consumidores.
Iniciar y administrar un negocio dirigido por estudiantes centrado en la agricultura, como un huerto escolar.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a un director ejecutivo de una empresa agrícola local.

Investigar e informar sobre los negocios agrícolas locales, como los mercados de agricultores o las cooperativas.

Habilidades necesarias

- Liderazgo Visionario
- Resolución de Conflictos
- Toma de Decisiones



Director de Operaciones



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en el equipo de operaciones de una empresa agrícola.

Iniciar y administrar un negocio dirigido por estudiantes centrado en la agricultura, como un huerto escolar.

Ideas fundamentales de SAE

Identificar un proceso dentro de una escuela u organización comunitaria que podría mejorarse. Proponer e implementar cambios para mejorar la eficiencia.

Seguir a un gerente de negocios local o director de operaciones.

Habilidades necesarias

- Manejo
- Logística
- Pensamiento Estratégico



Agricultor Comunitario/Urbano



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Comenzar tu propia granja urbana o huerto comunitario.

Desarrollar e impartir programas educativos sobre agricultura urbana y sostenibilidad a las escuelas locales y a los grupos de jóvenes.

Ideas fundamentales de SAE

Crear y compartir recetas con productos de la huerta.

Organizar una demostración o taller de cocina para su comunidad o escuela.

Habilidades necesarias

- Sostenibilidad
- Adaptabilidad
- Conocimiento de la Industria



Especialista en Compensación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en el departamento de recursos humanos de una empresa agrícola.

Investigar cómo las diferentes estrategias de compensación afectan la retención y satisfacción de los empleados en la agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y analice las tendencias de compensación para diferentes trabajos en su área.

Elaborar un presupuesto personal que incluya ingresos y gastos.

Habilidades necesarias

- Negociación
- Integridad
- Habilidades Analíticas



Reclutador Corporativo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar una feria de carreras en la escuela enfocada en carreras agrícolas.

Práctica profesional en una empresa de reclutamiento agrícola, reclutador de campus, reclutador de negocios corporativos u ocupación similar.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las tendencias actuales en el reclutamiento para puestos agrícolas, incluidos los requisitos de habilidades y los roles emergentes en la industria.

Explorar las prácticas de reclutamiento específicas de la industria agrícola.

Habilidades necesarias

- Adquisición de Talentos
- Construcción de Relaciones
- Habilidades Interpersonales



Representante de Servicio al Cliente



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Diseñar y realizar una encuesta para medir la satisfacción del cliente en una empresa u organización agrícola local.

Desarrollar una herramienta o aplicación para ayudar a las empresas agrícolas a recopilar y analizar los comentarios de los clientes.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir el trabajo en un servicio de atención al cliente agrícola local o en el departamento de recursos humanos.

Entrevistar a los representantes de servicio al cliente en varios campos para comprender sus roles y trayectorias profesionales.

Habilidades necesarias

- Procesamiento de Pedidos
- Sistemas de Facturación
- Comunicación



Gerente de Granja Lechera



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar programas educativos o recorridos para escuelas locales o grupos comunitarios para enseñar sobre las prácticas de producción lechera.

Establecer un negocio en la escuela para vender productos lácteos provenientes de granjas locales.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender sobre las prácticas de seguridad para trabajar con ganado lechero y equipos agrícolas.

Aprender la planificación financiera básica para las operaciones agrícolas.

Habilidades necesarias

- Manejo de Animales
- Manejo de la Nutrición
- Trabajo en Equipo



Trabajador de Granja Lechera



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una granja lechera local.

Métodos de investigación para mejorar la eficiencia de la producción de leche.

Ideas fundamentales de SAE

Visitar y recorrer las granjas lecheras locales.

Investigar las oportunidades de carrera en la ganadería lechera y campos relacionados, y presentar sus hallazgos a sus compañeros.

Habilidades necesarias

- Cuidado de Animales
- Limpieza y Saneamiento
- Control de Salud



Procesador de Datos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa agrícola para adquirir experiencia en la entrada de datos. Desarrollar e implementar soluciones de Manejo de datos para eventos o recaudaciones de fondos de la FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Conocer las prácticas básicas de seguridad de datos para garantizar el manejo seguro de la información confidencial.

Investigar el campo del procesamiento de datos, incluidas las trayectorias profesionales y las habilidades requeridas.

Habilidades necesarias

- Entrada de Datos
- Precisión
- Atención al Detalle



Director de Adquisiciones



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Ayudar con proyectos comunitarios que impliquen la Manejo de suministros o recursos, como colectas de alimentos.

Gestionar las adquisiciones y la logística de grandes eventos o iniciativas escolares, como los eventos de recaudación de fondos.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar cómo las decisiones de adquisición afectan a las empresas agrícolas.

Seguir a un gerente o director de compras local.

Habilidades necesarias

- Manejo de Contratos
- Negociación
- Liderazgo



Despachador Logística



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en el departamento de logística de una empresa agrícola.

Trabajar para una granja u operación agrícola para administrar la logística de la operación.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a a un despachador profesional en varios sectores.

Explorar los métodos de envío y transferencia dentro de la agroindustria para comprender los métodos de comercio global.

Habilidades necesarias

- Resolución de Problemas
- Resolución de Problemas
- Toma de Decisiones



Embriólogo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un centro de investigación centrado en el desarrollo de tecnologías reproductivas en animales de agricultura.

Trabajar para un productor ganadero local.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender y practicar los protocolos de seguridad para trabajar en un laboratorio.

Investigar cómo se aplica la embriología en biotecnología agrícola.

Habilidades necesarias

- Control de Calidad
- Operación de Equipos de Laboratorio
- Atención al Detalle



Asistente Ejecutivo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa agrícola como asistente ejecutivo.

Realizar tareas administrativas para su departamento de agricultura local.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a un asistente ejecutivo en una empresa u organización agrícola.

Crear un plan de respuesta a emergencias para un entorno de oficina.

Habilidades necesarias

- Manejo de cCalendario
- Redacción de Informes
- Organización



Especialista en Documentación de Exportación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa agrícola local.

Práctica profesional en una Cámara de Comercio o asociación comercial local.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las trayectorias profesionales y los requisitos educativos para los especialistas en documentación de exportación en el sector agrícola.

Conocer los protocolos de seguridad para el manejo de documentos de exportación confidenciales.

Habilidades necesarias

- Normas de Comercio Internacional
- Logística
- Atención al Detalle



Gerente de Ventas de Exportación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa que vende productos agrícolas.

Iniciar y administrar un mercado de agricultores en su comunidad local.

Ideas fundamentales de SAE

Analizar el salario promedio de los gerentes de ventas de exportación y desarrollar un presupuesto personal como si estuviera empleado en esta carrera.

Investigue las trayectorias profesionales de los gerentes de ventas de exportación en la agricultura.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Ventas
- Regulación y Cumplimiento de las Exportaciones
- Investigación y Análisis de Mercado



Agente de Extensión



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para tu programa local de extensión agrícola.

Comenzar un blog o un canal de YouTube que se centre en la educación agrícola.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y presentar sobre el rol de los extensionistas en el apoyo a las comunidades agrícolas.

Investigar el salario promedio de los agentes de extensión y desarrollar un plan financiero personal como si estuviera empleado en esta carrera.

Habilidades necesarias

- Conocimiento Agrícola
- Desarrollo de Programas de Extensión
- Alcance Comunitario



Facultad de Extensión



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar y vender kits de recursos educativos agrícolas para escuelas locales y organizaciones comunitarias.

Crear un podcast o boletín informativo que se centre en temas agrícolas.

Ideas fundamentales de SAE

Analizar e informar sobre la efectividad de los programas de extensión locales, estatales o nacionales actuales.

Crear un plan detallado para los requisitos educativos necesarios para convertirse en miembro de la facultad de extensión.

Habilidades necesarias

- Experiencia en la Materia
- Docencia
- Habilidades de Investigación



Gerente de Operaciones/Producción Agrícola



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una granja local.

Organizar talleres de seguridad agrícola para estudiantes de primaria.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las prácticas agrícolas sostenibles y su impacto en las operaciones agrícolas y la productividad.

Investigar los procedimientos de seguridad necesarios para trabajar en una granja.

Habilidades necesarias

- Manejo de Cultivos y Ganado
- Operación y Mantenimiento de Equipos
- Conocimiento de Seguridad



Coordinador de Programas Agrícolas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar y administrar un huerto comunitario en su comunidad local.

Administre un programa agrícola dirigido por estudiantes dentro de su departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender sobre los procedimientos de seguridad para organizar y administrar eventos relacionados con la granja.

Desarrollar un presupuesto simulado para un programa agrícola.

Habilidades necesarias

- Desarrollo de Programas
- Organización
- Colaboración



Herrero



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un establo de caballos o en una granja.

Llevar a cabo talleres educativos sobre los caballos y su cuidado para los propietarios de caballos locales y los clubes 4-H.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un plan para obtener la capacitación y las certificaciones necesarias para convertirse en herrador.

Crear un presupuesto personal para administrar los ingresos y realizar un seguimiento de los gastos como si estuvieras empleado en este campo.

Habilidades necesarias

- Anatomía y Fisiología Equina
- Conciencia de seguridad
- Atención al detalle



Gerente de Fábrica de Piensos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una tienda de suministros de alimentos agrícolas.

Investigar la eficiencia de los diferentes tipos de alimentos en la salud y el rendimiento de los animales.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y presentar sobre los requerimientos nutricionales de los diferentes animales.

Crear un currículum vitae y compara las habilidades obtenidas con las habilidades necesarias.

Habilidades necesarias

- Formulación de Alimento
- Control de Calidad
- Mantenimiento de Equipos



Operador de fábrica de Piensos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para su fábrica de piensos o elevador local.

Investigar cómo las diferentes calidades de alimento afectan la salud y la productividad del ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una tabla o diagrama simple que muestre los pasos básicos en la producción de alimentos para una especie de ganado de su elección.

Redactar un informe sobre el papel de un operario de una fábrica de piensos.

Habilidades necesarias

- Operación de Equipos
- Conciencia de Seguridad
- Aseguramiento de la Calidad



Gerente de Corral de Engorde



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un corral de engorde o en una explotación ganadera local.

Iniciar una operación ganadera a pequeña escala en la escuela o en casa.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a un gerente de corral de engorde por un día.

Elaborar un cartel que describa los procedimientos básicos de seguridad para el manejo de un corral de engorde.

Habilidades necesarias

- Manejo Nutricional
- Aseguramiento de la Calidad
- Liderazgo



Científico de Fermentación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un negocio de producción de productos a base de fermentación, como kombucha, yogur o verduras fermentadas.

Investigar cómo la fermentación afecta el contenido nutricional, el sabor y la seguridad de los productos alimenticios.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una presentación o póster que explique los conceptos básicos de la fermentación y sus aplicaciones en la agricultura.

Investigar los requisitos educativos para convertirte en un científico de la fermentación.

Habilidades necesarias

- Microbiología
- Bioquímica
- Control de Calidad



Supervisor de Productos Terminados



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una planta de fabricación.

Desarrollar un proyecto en su departamento de agricultura donde los estudiantes procesen y empaqueten productos agrícolas, como productos enlatados o hierbas secas.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar diferentes trayectorias profesionales relacionadas con la Manejo de productos terminados.

Preparar un plan financiero que incluya educación y capacitación para tener éxito en este campo.

Habilidades necesarias

- Manejo de Inventarios
- Fabricación Procesos
- Normas de Seguridad



Gerente de Flota



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un concesionario que venda equipos agrícolas.

Desarrollar un servicio dirigido por estudiantes que alquile o administre equipos agrícolas para proyectos escolares o comunitarios.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una lista de verificación básica para las tareas de mantenimiento de rutina del vehículo.

Crear un currículum y una carta de presentación utilizando el Generador de currículums de la FFA.

Habilidades necesarias

- Cumplimiento Normativo
- Liderazgo
- Comunicación



Veterinario de Animales de Producción



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo las diferentes estrategias nutricionales afectan la salud y la productividad de los animales destinados a la alimentación.

Trabajar para una explotación ganadera.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar una guía básica sobre los problemas de salud comunes en los animales destinados a la producción de alimentos.

Identificar las habilidades esenciales necesarias para la medicina veterinaria y desarrollar un plan para adquirir estas habilidades.

Habilidades necesarias

- Cirugía Animal
- Nutrición Animal
- Salud Reproductiva



Químico de Formulación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Crear kits de química básica y educativa para estudiantes de primaria en una caja de suscripción mensual.

Crear y vender kits caseros para mejorar el crecimiento de las plantas que incluyen formulaciones para soluciones de nutrientes y estimulantes del crecimiento.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y resumir los requisitos educativos para convertirse en un químico de formulaciones.

Investigar los costos asociados con la obtención de un título en química o un campo relacionado y elaborar un presupuesto para los gastos de educación.

Habilidades necesarias

- Química
- Análisis Químico
- Desarrollo de Formulaciones



Formulador



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar y vender kits de formulación que permitan a los consumidores crear sus propios productos en casa, como bombas de baño o lociones.

Investigar el papel de ingredientes específicos en formulaciones exitosas.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una presentación sobre un proceso de formulación específico utilizado en la agricultura.

Desarrollar un diagrama de flujo que describa el proceso de formulación de un producto agrícola.

Habilidades necesarias

- Desarrollo de Productos
- Control de Calidad
- Procesos de Fabricación



Guardabosques



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar un negocio que ofrezca recorridos guiados por la vida silvestre y experiencias de aventura al aire libre.

Ayudar con las actividades de conservación y manejo en santuarios de vida silvestre locales o reservas naturales.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir un guardabosques.

Investigar y crear perfiles de guardabosques que trabajan en diferentes regiones o tipos de agencias.

Habilidades necesarias

- Prácticas de Conservación
- Primeros Auxilios/RCP
- Técnicas de Vigilancia



Gerente General



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Ayudar a gestionar las empresas escolares.

Crear una tienda escolar que venda productos agrícolas.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un día en la vida de un gerente general de un negocio agrícola.

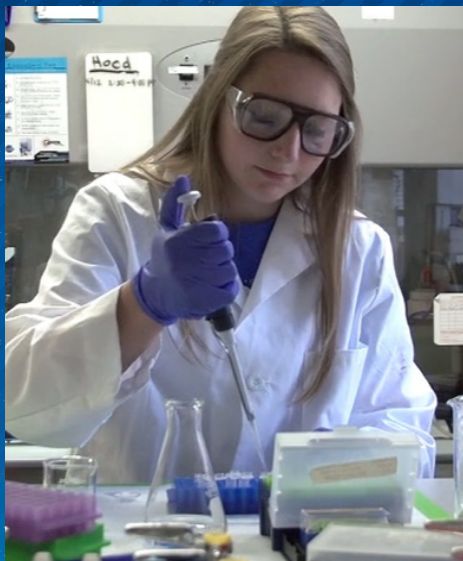
Investigar varias trayectorias profesionales que te lleven a convertirte en gerente general en agricultura.

Habilidades necesarias

- Manejo Financiera
- Planificación Estratégica
- Presupuesto y Pronóstico



Científico Genómico



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar programas de divulgación educativa en las escuelas para enseñar a los estudiantes sobre el papel de la genómica en la agricultura.

Investigar la percepción pública de la genómica en la agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar una presentación que explique cómo se utiliza la genómica para mejorar las características de los cultivos.

Investigar y crear un análisis de costo-beneficio para obtener un título en genómica.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Investigación
- Habilidades de Laboratorio
- Análisis de Datos



Diseñador Gráfico



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Administrar el marketing y el diseño de carteles para su capítulo local de FFA.

Emprender un proyecto de diseño gráfico independiente para una empresa u organización agrícola local.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una serie de carteles para eventos agrícolas o campañas de concientización.

Elaborar un plan financiero para seguir una carrera en diseño gráfico.

Habilidades necesarias

- Creatividad
- Atención al Detalle
- Manejo del Tiempo



Operador de Equipo Pesado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un negocio de cuidado del césped y/o remoción de nieve.

Comenzar su propio negocio de cuidado del césped y paisajismo.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las trayectorias profesionales en la operación de equipos pesados, incluidos los roles especializados y las oportunidades de avance.

Crear una lista de verificación para inspeccionar el equipo pesado antes de usarlo.

Habilidades necesarias

- Operación de Equipos
- Conciencia de Seguridad
- Atención al Detalle



Nutricionista de Rebaños



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar el impacto de diferentes alimentos para el ganado en el rendimiento y el crecimiento.

Trabajar para un productor ganadero local.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar los requerimientos nutricionales de los diferentes tipos de ganado.

Crear un plan educativo que describa los cursos y la capacitación necesarios para una carrera en nutrición de rebaños.

Habilidades necesarias

- Análisis de Alimentos
- Monitoreo de Salud
- Habilidades en Investigación



Pastoreo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Implementar un proyecto de monitoreo de la salud en la granja de su escuela o en una granja asociada local.

Organizar y dirigir talleres para los miembros de 4-H sobre las mejores prácticas para el manejo de la salud del ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un manual detallando las rutinas de cuidado diario para los diferentes tipos de ganado.

Investigue las consideraciones de seguridad para trabajar como pastor.

Habilidades necesarias

- Manejo de Ganado
- Conocimiento de Cría
- Mantenimiento de Registros



Generalista de Recursos Humanos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Diseñar y realizar encuestas para medir la satisfacción de los empleados en las organizaciones locales.

Trabajar para una empresa agrícola en el departamento de recursos humanos.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las políticas y procedimientos de recursos humanos específicos de las organizaciones agrícolas.

Investigar las trayectorias profesionales dentro de RRHH.

Habilidades necesarias

- Relaciones con los Empleados
- Reclutamiento y Selección
- Manejo del Rendimiento



Gerente de Recursos Humanos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar e implementar estrategias de recursos humanos para organizar eventos de FFA, incluidos los roles de equipo, la Manejo de tareas y los planes de comunicación.

Desarrollar y promueva un programa de diversidad e inclusión en su capítulo de FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a un gerente de recursos humanos.

Crear un plan financiero basado en los ingresos proyectados para un puesto de gerente de recursos humanos.

Habilidades necesarias

- Planificación Estratégica
- Derecho Laboral
- Desarrollo de Liderazgo



Analista de Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una empresa de consultoría de TI.

Programar equipos de alta tecnología en su departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar e informar sobre el papel de las tecnologías de la información en la agricultura moderna.

Seguir a un analista de TI en una empresa que apoya a clientes agrícolas.

Habilidades necesarias

- Análisis e Interpretación de Datos
- Seguridad de Red
- Manejo de Bases de Datos



Desarrollador de Aplicaciones de Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una empresa que desarrolla aplicaciones para el sector agropecuario.

Compra, configura y administra un Robot Agrícola en tu departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Entrevistar a desarrolladores de aplicaciones profesionales que trabajan en el sector agrícola.

Investigar las certificaciones relevantes en el desarrollo de aplicaciones.

Habilidades necesarias

- Programación de Lenguajes
- Resolución de Problemas
- Atención al Detalle



Configurador de Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo las diferentes configuraciones de TI afectan a la productividad de la granja.

Trabajar para una empresa agrícola en el departamento de TI.

Ideas fundamentales de SAE

Identificar las certificaciones relevantes para la configuración de TI.

Crear un plan financiero basado en los ingresos proyectados de los roles de configuración de TI.

Habilidades necesarias

- Instalación de Software
- Solución de Problemas
- Atención al Detalle



Programador de Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa que desarrolla software para la agricultura.

Desarrollar una aplicación de software para la granja de su escuela.

Ideas fundamentales de SAE

Trayectorias profesionales de investigación en programación de TI dentro de la agricultura.

Seguir a un programador informático profesional que trabaja en la agricultura.

Habilidades necesarias

- Manejo de Bases de Datos
- Competencia en Lenguajes de Programación
- Resolución de Problemas



Desarrollador de Software de Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa que desarrolla software específicamente para la agricultura.
Trabajar para una granja local que utiliza equipos agrícolas modernos.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar certificaciones y programas de grado relevantes en desarrollo de software.
Investigar las oportunidades de becas para ayudar a pagar la educación superior.

Habilidades necesarias

- Desarrollo de Software
- Pruebas y Depuración
- Manejo del Tiempo



Especialista en Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Ayudar a proporcionar servicios de soporte de TI para una cooperativa agrícola.
Investigar los riesgos de ciberseguridad específicos de los sistemas de TI agrícolas y desarrollar estrategias para proteger la tecnología agrícola de las amenazas cibernéticas.

Ideas fundamentales de SAE

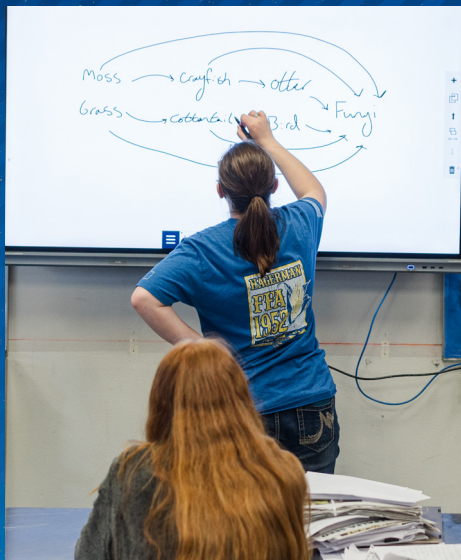
Estudiar los problemas comunes de TI relacionados con los equipos agrícolas.
Investigar los salarios promedio y las carreras disponibles para los especialistas en TI en agricultura.

Habilidades necesarias

- Administración y Seguridad de Redes
- Solución de Problemas de Software
- Manejo de Proyectos



Desarrollador Web de Tecnología de la Información (TI)



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Crear un sitio web para el departamento de agricultura y el capítulo de la FFA.

Administrar un sitio web para el departamento de agricultura y el capítulo de FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Analizar los sitios web de las empresas de tecnología agrícola para comprender las características comunes y los elementos de diseño.

Desarrollar un plan financiero para administrar los ingresos del trabajo de desarrollo web independiente.

Habilidades necesarias

- Competencia en Tecnologías Web
- Creatividad
- Atención al Detalle



Práctica Profesional



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa agrícola local en múltiples y diversas áreas.

Trabajar como asistente de profesor para el departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a diferentes departamentos dentro de una empresa agrícola.

Investigar las prácticas profesionales disponibles para estudiantes de secundaria y universitarios en tu área de interés.

Habilidades necesarias

- Competencia en Software
- Entusiasmo por Aprender
- Manejo del Tiempo



Especialista en Inventario/Stock



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una tienda de suministros agrícolas.

Administrar el inventario y los niveles de existencias para la granja o el jardín de su escuela, incluido el seguimiento de suministros y el pedido de materiales.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y documentar los diferentes sistemas de Manejo de inventarios utilizados en la agricultura.

Encontrar certificaciones relevantes para la Manejo de inventario.

Habilidades necesarias

- Manejo de Inventario
- Operaciones de Almacén
- Atención al Detalle



Gerente de Laboratorio



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un laboratorio de investigación agrícola.

Llevar a cabo proyectos de investigación relacionados con la agricultura en tu departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Practicar las preguntas comunes de las entrevistas relacionadas con esta carrera.

Estudiar los diferentes tipos de equipos de laboratorio utilizados en la investigación agrícola.

Habilidades necesarias

- Conocimiento de Seguridad
- Calibración y Mantenimiento de Equipos
- Resolución de Problemas



Técnico de Laboratorio



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un laboratorio enfocado en el mejoramiento genético de plantas.
Investigar y comparar diferentes métodos de análisis de nutrientes del suelo.

Ideas fundamentales de SAE

Trayectorias profesionales de investigación relacionadas con las funciones de técnico de laboratorio en agricultura.
Practicar las preguntas comunes de las entrevistas para los roles de técnico de laboratorio.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Laboratorio
- Operación de Equipos de Laboratorio
- Recopilación de Datos



Gerente de Operaciones en Vivo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Incubar y criar polluelos en tu departamento de agricultura.

Trabajar en una granja avícola o criadero.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar una guía educativa sobre prácticas efectivas de manejo de granjas avícolas.

Seguir a un avicultor.

Habilidades necesarias

- Comunicación
- Liderazgo
- Toma de Decisiones



Subastador de Ganado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar un evento de subasta simulado en la escuela donde los estudiantes puedan practicar la subasta, la oferta y la Manejo del proceso de subasta.

Trabajar para un establo de venta de ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y analizar las tendencias actuales del mercado y los precios en las subastas de ganado.

Visitar y observar las subastas de ganado para comprender la dinámica del entorno de las subastas.

Habilidades necesarias

- Valoración y Fijación de Precios del Ganado
- Técnicas de Subasta
- Ventas y Negociación



Comprador de Ganado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar clínicas de evaluación de ganado para los miembros de 4-H y FFA.

Trabajar para un comprador o corredor de ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar los protocolos de seguridad relacionados con el manejo y transporte del ganado.

Estudiar las tendencias actuales y las estrategias de precios en los mercados ganaderos.

Habilidades necesarias

- Evaluación del Ganado
- Análisis de Mercado
- Toma de Decisiones



Transportador de Ganado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un productor ganadero local.

Investigar cómo las diferentes condiciones de transporte afectan la salud y el bienestar del ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las mejores prácticas para el transporte de ganado.

Elaborar un presupuesto personal que incluya ingresos y gastos.

Habilidades necesarias

- Manejo de Animales
- Planificación de Rutas y Navegación
- Seguridad



Cargador de Ganado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar clínicas de exhibición de ganado para que los miembros de 4-H y FFA aprendan el manejo adecuado.

Ayudar con las operaciones de carga en una subasta de ganado.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un plan de seguridad que aborde los riesgos potenciales asociados con la carga de ganado.

Seguir a un productor ganadero.

Habilidades necesarias

- Manejo de Ganado
- Procedimientos de Carga y Descarga
- Seguridad y Bienestar animal



Clasificador de Ganado/Carne



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo las prácticas de calificación influyen en las preferencias de los consumidores y en las decisiones de compra.

Crear un programa de capacitación para enseñar a los compañeros sobre las técnicas de clasificación de la carne y los estándares de calidad.

Ideas fundamentales de SAE

Certificaciones de investigación en protocolos de seguridad específicos para el procesamiento y clasificación de carnes.

Investigar qué educación continua se necesita para un clasificador de ganado/carne.

Habilidades necesarias

- Clasificación de Normas y Procedimientos
- Inspección
- Registro e Informes de Datos



Gerente o Superintendente de Ubicación/ Planta



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una planta de fabricación.

Trabajar como capataz de un taller mecánico agrícola.

Ideas fundamentales de SAE

Recorrer una planta de fabricación o procesamiento.

Leer y resumir artículos o informes sobre el manejo de plantas y el procesamiento agrícola.

Habilidades necesarias

- Supervisión y Capacitación del Personal
- Regulación de Normativas
- Manejo de Operaciones de Instalaciones



Manejo de Logística y Cadena de Suministro/ Director de Cadena de Suministro



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar el impacto de los vehículos autónomos en la logística.

Organizar una competencia en la que los estudiantes desarrollen soluciones innovadoras a problemas de la cadena de suministro del mundo real.

Ideas fundamentales de SAE

Identificar los desafíos de la cadena de suministro en la agricultura.

Entrevistar a un gerente de la cadena de suministro.

Habilidades necesarias

- Estrategia y Planificación de la Cadena de Suministro
- Coordinación Logística
- Construcción de Relaciones



Operador de Equipo/ Maquinaria



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Operar equipos para una empresa de construcción que se especializa en la construcción de instalaciones agrícolas.

Organizar un evento anual en la escuela centrado en la seguridad de la maquinaria.

Ideas fundamentales de SAE

Completar un programa de capacitación en seguridad enfocado en operar maquinaria y equipo agrícola.

Crear una lista de verificación para las inspecciones diarias de maquinaria y los controles de seguridad.

Habilidades necesarias

- Operación de Equipo
- Conciencia de Seguridad
- Aptitud Técnica



Inspector de Carnes



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una planta procesadora o empacadora de carne.

Llevar a cabo talleres para los miembros de la comunidad sobre cómo cocinar correctamente la carne.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender sobre los diferentes cortes de productos cárnicos.

Estudiar los diferentes estándares de calidad y sistemas de clasificación utilizados para los productos cárnicos.

Habilidades necesarias

- Normas de Seguridad Alimentaria
- Técnicas de Inspección
- Aseguramiento de la Calidad



Microbiólogo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar el papel de los microbios en la fertilidad del suelo.

Cultivar y observar cultivos microbianos de varias fuentes (p. ej., suelo, agua, superficies) en un laboratorio del salón de clases. Documentar los patrones y características de crecimiento.

Ideas fundamentales de SAE

Carreras de investigación disponibles en el campo de la microbiología.

Investigar un tema agrícola que afecta al campo de la microbiología.

Habilidades necesarias

- Identificación y Clasificación
- Técnicas de Laboratorio
- Biología Molecular



Mecánico



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo el mantenimiento regular y la instalación adecuada afectan la eficiencia y la longevidad de la maquinaria.

Administrar y mantener el equipo en su laboratorio de mecánica agrícola.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar varias opciones de carrera dentro del mantenimiento industrial.

Realizar una evaluación de riesgos de su taller de mecánica agrícola.

Habilidades necesarias

- Soldadura y Fabricación
- Lectura de Planos
- Instalación y Mantenimiento de Sistemas



Biólogo Molecular



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar y vender kits educativos sencillos que permitan a los estudiantes realizar experimentos básicos de biología en casa o en los salones de clases.

Investigar qué frutas permiten extraer más ADN y completar un proyecto de feria de agrociencias comparando muestras de ADN y su disponibilidad.

Ideas fundamentales de SAE

Revisar los procedimientos de seguridad para el manejo de materiales biológicos y productos químicos en un entorno de laboratorio.

Aprender sobre el uso de EPP, como batas de laboratorio, guantes y protección para los ojos, en un entorno de laboratorio.

Habilidades necesarias

- ADN/ARN Extracción y Análisis
- Seguridad y Protocolos de Laboratorio
- Pensamiento Crítico



Manejo de Nutrientes/Manejo de Residuos / Especialista



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar y vender kits de compostaje de bricolaje.

Gestionar las necesidades de nutrientes del huerto escolar. Realizar pruebas de suelo, actividades de fertilización y compostaje.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un mapa de trayectoria profesional para la Manejo de nutrientes y residuos.

Desarrollar un plan de ahorro para cubrir los gastos educativos.

Habilidades necesarias

- Muestreo y Análisis
- Prácticas Sostenibles
- Habilidades Analíticas



Gerente de Seguridad y Salud Ocupacional



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Diseñar y llevar a cabo un proyecto de investigación sobre temas de seguridad en el lugar de trabajo.

Trabajar para tu departamento de agricultura como gerente de seguridad.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una presentación que destaque el papel de los gerentes de seguridad en la agricultura.

Desarrollar un plan financiero que describa los costos de obtener las certificaciones necesarias y la educación continua.

Habilidades necesarias

- Conocimiento de Seguridad
- Investigación e Informes de Incidentes
- Preparación y Respuesta Ante Emergencias



Gerente de Oficina



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un negocio agrícola local como asistente del gerente de la oficina.

Trabajar como gerente de oficina estudiantil para un club o departamento escolar.

Ideas fundamentales de SAE

Acompañar a un gerente de oficina en un negocio agrícola local.

Investigar y escribir un informe detallado sobre el papel de un gerente de oficina.

Habilidades necesarias

- Programación y Coordinación
- Mantenimiento de Registros
- Manejo de Recursos Humanos



Gerente de Desarrollo Organizacional



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar y analizar el impacto de la cultura organizacional en la satisfacción y productividad de los empleados.

Trabajar como pasante en el departamento de recursos humanos de una empresa agrícola local.

Ideas fundamentales de SAE

Diseñar un tablero de visión que describa tus metas y aspiraciones profesionales.

Realizar un análisis FODA (fortalezas, debilidades, oportunidades, amenazas) sobre ti mismo con respecto a tus objetivos profesionales.

Habilidades necesarias

- Relaciones con los Empleados
- Capacitación y Desarrollo
- Colaboración



Originador



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar un proyecto para conectar las granjas locales con la cafetería de tu escuela.
Iniciar un servicio de suscripción que entregue productos agrícolas locales a los consumidores.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar un informe o presentación que resuma las innovaciones agrícolas recientes y su impacto en la industria.

Carreras de investigación disponibles como originador.

Habilidades necesarias

- Conocimiento de Productos Financieros
- Negociación
- Persuasión



Ingeniero de Empaquetado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Crear un negocio centrado en ofrecer opciones de embalaje sostenibles y ecológicas.
Trabajar en una instalación que procesa materiales de embalaje reciclables.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar un rastreador de proyectos simple para administrar tareas y cronogramas.
Investigar y compare los costos de diferentes materiales de empaque para un producto específico.

Habilidades necesarias

- Cumplimiento Normativo
- Resolución de Problemas
- Atención al Detalle



Gerente de Empaquetado



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un centro de distribución.

Investigar y analizar diferentes métodos de envasado y su eficiencia.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar varios roles dentro de la administración de empaques.

Crear un póster que describa las prácticas de seguridad esenciales para trabajar en la industria del embalaje.

Habilidades necesarias

- Manejo de Operaciones
- Manejo de Inventario
- Logística de la Cadena de Suministro



Administrador de Nóminas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una empresa agrícola local en el departamento de recursos humanos.

Administrar las finanzas del capítulo de la FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un póster sobre la importancia de mantener segura la información de nómina.

Investigar las posibles vías para convertirte en administrador de nómina.

Habilidades necesarias

- Competencia en software
- Contabilidad y Mantenimiento de Libros
- Confidencialidad



Jinete de Corral



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para un rancho ganadero local.

Investigar cómo las diferentes técnicas de monta en corrales afectan el comportamiento del ganado y los niveles de estrés.

Ideas fundamentales de SAE

Dibujar un diseño simple de un corral de ganado.

Buscar diferentes roles relacionados con la Manejo del ganado.

Habilidades necesarias

- Manejo de ganado
- Conocimiento de Seguridad
- Resistencia



Peluquero de Mascotas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un salón de peluquería de mascotas.

Iniciar un negocio de peluquería de mascotas en la escuela en su departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una lista de verificación de las tareas de aseo para diferentes tipos de mascotas.

Investigar y comparar los programas de entrenamiento de aseo de mascotas en su área.

Habilidades necesarias

- Técnicas de Aseo de Mascotas
- Servicio al Cliente
- Manejo de Mascotas



Operador de Planta



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Crear guías o manuales detallados para operar equipos comunes.

Trabajar en una instalación de procesamiento de alimentos.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y cree un diagrama de flujo que trace los pasos en una operación específica de la planta.

Recorrer por una planta de producción agrícola.

Habilidades necesarias

- Eficiencia de Producción
- Solución de Problemas
- Operación y Mantenimiento de Equipos



Analista de Políticas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una agencia gubernamental.

Iniciar un blog que analice las políticas agrícolas o ambientales actuales.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar un tema actual de política agrícola o ambiental.

Redactar una propuesta simulada para una nueva política o un cambio de política en un área de interés.

Habilidades necesarias

- Recopilación e Interpretación de Datos
- Conocimiento Legislativo
- Desarrollo de Relaciones



Gerente de Terminal Portuaria



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar para una empresa naviera.

Investigar el impacto ambiental de las actividades de las terminales portuarias.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un currículum profesional y una carta de presentación adaptados a la carrera deseada.

Aprender los términos financieros básicos y aplíquelos a un presupuesto personal.

Habilidades necesarias

- Logística y Manejo de la Cadena de Suministro
- Conciencia de Seguridad
- Formación de Equipos



Trabajador de Granja Avícola



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una granja avícola local.

Investigar los efectos de los diferentes tipos de alimentos en el crecimiento y la salud de las aves de corral.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las diferentes razas de aves de corral y sus requisitos de cuidado específicos.

Elaborar un folleto que brinde información sobre el cuidado de las aves de corral, incluida la alimentación, el alojamiento y los problemas comunes de salud.

Habilidades necesarias

- Manejo y Seguridad
- Manejo de Enfermedades
- Limpieza y Saneamiento



Gerente de Criadero de Aves



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar varias técnicas de incubación y su impacto en las tasas de eclosión y la salud de los pollitos.

Iniciar un negocio alquilando kits educativos de incubación a los salones de clases primarias locales.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender sobre los procesos de incubación y eclosión.

Diseñar un póster que explique el proceso de la incubadora, desde la recolección de los huevos hasta la eclosión de los pollitos.

Habilidades necesarias

- Protocolos de Bioseguridad
- Manejo de Personal
- Técnicas de Incubación





Operador de Lavadora a Presión



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar con equipos, instalaciones o maquinaria de lavado a presión en una granja.
Iniciar un negocio de lavado a presión.

Ideas fundamentales de SAE

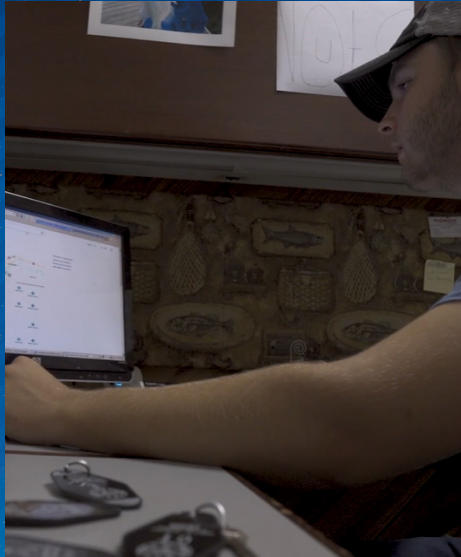
Conocer los diferentes tipos de equipos de lavado a presión, incluidos sus usos y requisitos de mantenimiento.
Aprender cómo se usa el lavado a presión en entornos agrícolas.

Habilidades necesarias

- Operación de Equipos
- Limpieza y Saneamiento
- Atención al Detalle



Coordinador de Precios



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en el departamento de mercadeo de una empresa agrícola.

Investigar cómo varían las estrategias de precios en las diferentes industrias y su impacto en las ventas y la rentabilidad.

Ideas fundamentales de SAE

Practicar la creación y administración de hojas de cálculo, el análisis de datos y la realización de cálculos financieros básicos.

Investigar las mejores prácticas para administrar y proteger los datos financieros y de precios.

Habilidades necesarias

- Fijación de Precios de Software
- Análisis Financiero
- Habilidades Analíticas



Gerente de procesos/Mejora Continua



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar un plan de mejora detallado para una actividad o evento de la FFA.

Práctica profesional en una empresa de logística o cadena de suministro.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar un informe sobre las estrategias de mejora de procesos utilizadas en la agricultura.

Investigar diversas oportunidades profesionales relacionadas con la mejora y la Manejo de procesos.

Habilidades necesarias

- Manejo de Proyectos
- Análisis de Datos
- Liderazgo



Especialista en Adquisiciones



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Gestionar el proceso de adquisición de un evento o recaudación de fondos de la FFA.
Pasante en el departamento de compras de una empresa agrícola.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un presupuesto básico para un pequeño proyecto o evento.
Hacer un viaje a una granja o vivero local para ver cómo administran sus suministros y adquisiciones.

Habilidades necesarias

- Manejo de Contratos
- Control de Inventario
- Logística de la Cadena de Suministro



Gerente de Desarrollo de Productos/ Planificador de Demanda



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo los factores estacionales influyen en la demanda de productos en los mercados de agricultores locales.

Desarrollar un nuevo producto para un evento o recaudación de fondos de la FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar diversos productos agrícolas y sus procesos de desarrollo.

Recorrer por una planta de procesamiento de alimentos.

Habilidades necesarias

- Marcador
- Manejo de Proyectos
- Pronóstico de la Demanda



Jefe de Producción



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una instalación de fabricación o producción.

Desarrollar y gestionar una pequeña empresa basada en la producción.

Ideas fundamentales de SAE

Seguir a un líder de producción en una empresa agrícola local.

Investigar los protocolos de seguridad relevantes para los entornos de producción.

Habilidades necesarias

- Supervisión de Equipo
- Conciencia de Seguridad
- Programación y Coordinación de la Producción



Gerente de Producción



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una instalación de producción agrícola.

Administrar un negocio agrícola en su departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Hacer un recorrido por una granja o instalación agrícola local para ver cómo se administra la producción.

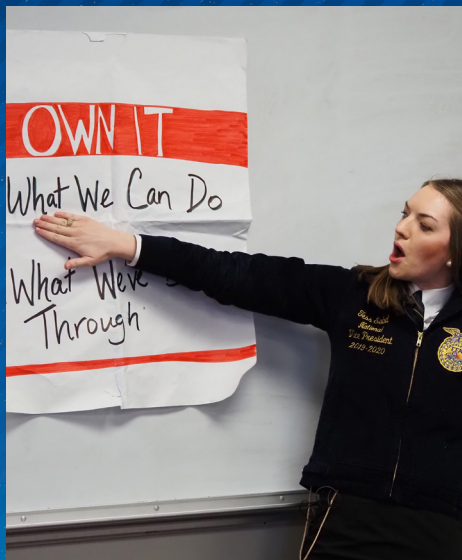
Observar y documentar las prácticas de seguridad durante una visita a una granja o instalación de producción local.

Habilidades necesarias

- Disposición y Diseño de Instalaciones
- Presupuesto
- Resolución de Problemas



Especialista en Relaciones Públicas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Crear y gestionar una campaña de relaciones públicas para un evento o iniciativa de la FFA.

Trabajar para una estación de radio local.

Ideas fundamentales de SAE

Practicar escribiendo comunicados de prensa para eventos ficticios o reales.

Investigar los desafíos comunes de relaciones públicas que enfrentan las empresas agrícolas.

Habilidades necesarias

- Relaciones con los Medios
- Creación de Contenido
- Manejo de Crisis



Auditor de Garantía de Calidad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Pasante en el departamento de aseguramiento de la calidad de una empresa agrícola.
Pasante como inspector del departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar cómo los problemas de la agricultura afectan esta carrera.
Evaluar las medidas de seguridad implementadas en su departamento de agricultura.

Habilidades necesarias

- Auditoría
- Cumplimiento Normativo
- Análisis de Datos



Gerente de Garantía de Calidad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una planta de procesamiento de alimentos.

Administrar un programa de aseguramiento de la calidad para una tienda escolar o un puesto de comida.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar un currículum que destaque tus habilidades, experiencias y logros.

Asumir un papel de liderazgo en un club escolar o grupo comunitario y relacionar esas habilidades con las habilidades necesarias en este campo profesional.

Habilidades necesarias

- Manejo de Auditorías
- Capacitación y Desarrollo
- Toma de Decisiones



Técnico de Control de Calidad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una instalación de procesamiento agrícola.

Realizar un proyecto de investigación sobre cómo los procesos de control de calidad influyen en la satisfacción y retención del cliente.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar cómo se aplica el control de calidad en la agricultura.

Desarrollar una lista de verificación para inspeccionar los productos agrícolas.

Habilidades necesarias

- Métodos de Prueba e Inspección
- Calibración y Mantenimiento de Equipos
- Documentation



Gerente de Rancho



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un pequeño negocio relacionado con la ganadería.

Administrar la instalación ganadera del departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Comparar los planes de manejo de dos ranchos diferentes.

Aprender sobre las técnicas de manejo de pastizales para mantener pastizales y tierras de pastoreo saludables.

Habilidades necesarias

- Manejo de Ganado
- Salud y Bienestar Animal
- Mantenimiento de Instalaciones y Equipos



Recepcionista



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una tienda local de suministros agrícolas.

Trabajar en una organización agrícola sin fines de lucro en tu área.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar un currículum vitae que destaque las habilidades relevantes para ser recepcionista, como la comunicación, la organización y el servicio al cliente.

Investigar las mejores prácticas ergonómicas para la estación de trabajo de una recepcionista.

Habilidades necesarias

- Manejo de Calendario
- Operación de Equipo de Oficina
- Conocimiento de Software



Científico Regulador



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo los cambios en las regulaciones afectan las prácticas agrícolas y desarrolle presentaciones para educar al público.

Supervisar un proyecto de cumplimiento para una granja o jardín escolar, asegurándose de que se adhiera a las regulaciones relevantes o a las mejores prácticas.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las tendencias actuales en las regulaciones agrícolas.

Recorrer un centro de investigación agrícola o una oficina de extensión.

Habilidades necesarias

- Análisis e Interpretación de Datos
- Redacción Técnica
- Atención al Detalle



Gerente de Investigación y Desarrollo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar cómo las nuevas tecnologías, como los drones, los sensores o la biotecnología, están afectando a las prácticas agrícolas y desarrolle presentaciones para educar al público.

Crear un prototipo para una nueva herramienta o dispositivo agrícola.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar las innovaciones recientes en la agricultura.

Desarrollar un plan que describa los pasos para convertirse en gerente de investigación y desarrollo.

Habilidades necesarias

- Supervisión de Equipo
- Colaboración
- Liderazgo



Técnico de Investigación y Desarrollo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un laboratorio de investigación agrícola.

Organizar una feria anual de ciencias en su escuela centrada en la investigación y el desarrollo en agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar los diferentes tipos de EPP que se utilizan en el laboratorio.

investigar Programas de certificación relevantes para los técnicos de investigación y desarrollo.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Laboratorio
- Recopilación y Análisis de Datos
- Normas de Seguridad y Cumplimiento



Asociado de Investigación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar un producto agrícola basado en la investigación.

Realizar investigaciones sobre la eficacia de las prácticas agrícolas sostenibles.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar una presentación sobre un tema de investigación o un proyecto en el que hayas trabajado.

Realizar una inspección básica de seguridad del laboratorio de ciencias agrícolas de tu escuela.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Investigación
- Redacción
- Análisis Estadístico



Científico de Investigación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Lanzar un blog o podcast centrado en la investigación agrícola.

Crear recursos educativos que expliquen un concepto o práctica agrícola clave.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un presupuesto para un proyecto de investigación hipotético.

Investigar los efectos de los cultivos genéticamente modificados en la agricultura.

Habilidades necesarias

- Técnicas Avanzadas de Investigación
- Redacción de Propuestas de Becas
- Conocimiento en el Campo de Estudio



Gerente de Estación de Investigación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Supervisa un proyecto de investigación dentro del programa de agricultura de tu escuela.

Trabajar en la estación de investigación agrícola de tu localidad.

Ideas fundamentales de SAE

Visitar una estación o instalación de investigación agrícola local.

Diseñar carteles educativos sobre prácticas de seguridad en un entorno de investigación.

Habilidades necesarias

- Coordinación de Proyectos
- Presupuesto
- Trabajo en Equipo



Técnico de Investigación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Lanzar un blog o un canal de YouTube centrado en la investigación agrícola. Compartir información sobre técnicas de investigación, revisiones de equipos y los últimos avances en el campo.

Investigar cómo varias enmiendas del suelo afectan el crecimiento de los cultivos y la salud del suelo.

Ideas fundamentales de SAE

Crear y realiza una presentación sobre un tema de investigación que te interese.

Investigar y proponer alternativas rentables para suministros o equipos de investigación comunes. Compara los pros y los contras de las diferentes opciones.

Habilidades necesarias

- Habilidades de Laboratorio
- Operación y Mantenimiento de Equipos
- Recopilación de Datos



Nutricionista de Rumiantantes



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Criar ganado para exhibirlo en las ferias del condado y del estado.

Iniciar una pequeña empresa que ofrezca servicios personalizados de mezcla de alimentos para los miembros locales de 4-H y FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar varias trayectorias profesionales dentro de la nutrición animal.

Crear una maqueta de una etiqueta de feed.

Habilidades necesarias

- Fisiología Digestiva de Rumiantantes
- Formulación de Alimentos
- Equilibrio de Nutrientes



Director de Seguridad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar un día anual de seguridad agrícola para los estudiantes de primaria.
Trabajar como director de seguridad para tu departamento de educación agrícola.

Ideas fundamentales de SAE

Crear una presentación sobre temas de seguridad en el lugar de trabajo.
Realizar una auditoría de seguridad de su departamento de agricultura. Identifique los peligros potenciales y recomiende mejoras para mejorar las prácticas de seguridad.

Habilidades necesarias

- Informes de Incidentes
- Respuesta a Emergencias
- Manejo de Riesgos



Representante de Ventas: Alimentos y Salud Animal



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un negocio de venta de suministros para espectáculos ganaderos.

Comenzar una organización sin fines de lucro enfocada en recolectar alimentos para mascotas y suministros de salud para donar a refugios de animales locales.

Ideas fundamentales de SAE

Entrevistar a un productor de ganado o al dueño de una mascota sobre las preferencias de alimentación.

Elaborar un cuadro comparativo de diversos piensos y productos de salud animal.

Habilidades necesarias

- Conocimiento de Nutrición Animal
- Formulación de Alimentos
- Técnicas de Venta



Representante de Ventas: Alimentos, Semillas, Combustible



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar un evento escolar anual o una feria que muestre diferentes productos agrícolas.

Práctica profesional en una empresa de semillas.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un folleto que promocione un producto agrícola.

Estudiar las tendencias actuales en los sectores de alimentos, semillas, piensos o combustibles.

Habilidades necesarias

- Conocimiento del Producto
- Técnicas y Estrategias de Venta
- Manejo de Relaciones con el Cliente



Capacitador de Ventas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar y administrar los recaudadores de fondos del capítulo de la FFA y capacitar a los demás miembros sobre cómo vender.

Administrar una tienda escolar donde vendes artículos a los estudiantes.

Ideas fundamentales de SAE

Identificar las habilidades clave necesarias para su interés profesional y crear un plan para desarrollar estas habilidades.

Seguir a un vendedor agrícola.

Habilidades necesarias

- Ventas
- Conocimiento del Producto
- Presentación y facilitación



Coordinador de Saneamiento



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Realizar un estudio para determinar la efectividad de diferentes desinfectantes en diversas superficies.

Ayudar en un invernadero limpiando y manteniendo las áreas de cultivo de plantas.

Ideas fundamentales de SAE

Explorar diversas oportunidades profesionales relacionadas con el saneamiento.

Elejir un público específico y desarrolle y distribuya materiales educativos sobre prácticas de saneamiento.

Habilidades necesarias

- Cumplimiento de Seguridad
- Limpieza y Saneamiento
- Documentación



Programador



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Ayudar a un maestro con la programación de actividades en el salón de clases, la Manejo de tareas y la coordinación de proyectos de los estudiantes.

Trabajar en una instalación de fabricación o procesamiento.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar cómo se utilizan varias herramientas de software de programación en entornos agrícolas.

Investigar cómo la programación afecta a diversas operaciones agrícolas.

Habilidades necesarias

- Manejo del Tiempo
- Planificación
- Priorización



Técnico en Producción de Semillas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar diferentes variedades de semillas para determinar su rendimiento en diversas condiciones de crecimiento.

Ayudar en una clase de ciencias agrícolas ayudando con experimentos y demostraciones relacionadas con semillas.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar una guía informativa en la que se detallen las diversas variedades de semillas, sus características y sus usos en diferentes aplicaciones agrícolas.

Investigar varias trayectorias profesionales dentro de la producción de semillas.

Habilidades necesarias

- Procesamiento y Manipulación de Semillas
- Operación y mantenimiento de equipos
- Mantenimiento de Registros



Gerente de Turno



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Organizar y administrar un espacio comercial temporal o una tienda emergente.
Administrar turnos para una actividad o recaudación de fondos de FFA.

Ideas fundamentales de SAE

Practicar la redacción de informes de incidentes para accidentes laborales hipotéticos.
Crear y sigue un plan de Manejo del tiempo.

Habilidades necesarias

- Programación y Coordinación
- Supervisión y Capacitación del Personal
- Manejo de Inventarios



Coordinador de Envíos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar un negocio que brinde soluciones de empaque personalizadas para productos agrícolas.

Iniciar un servicio de entrega para agricultores locales, encargándose de la logística de llevar los productos frescos de las granjas a los mercados locales o a los clientes.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y analizar los costos de envío de diferentes tipos de productos agrícolas.

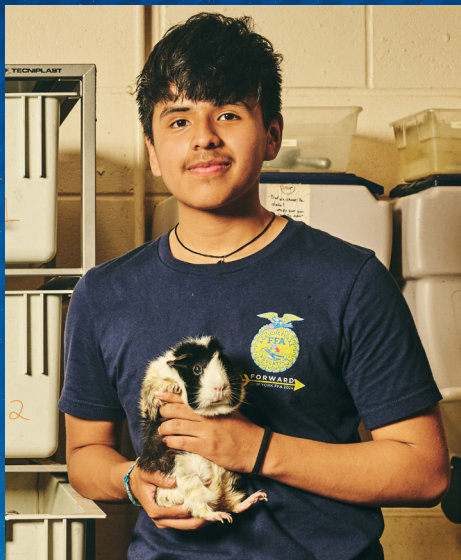
Aprender sobre las técnicas de elevación adecuadas y la ergonomía para evitar lesiones durante las tareas de envío.

Habilidades necesarias

- Logística y Manejo de la Cadena de Suministro
- Manejo de Inventarios
- Atención al Detalle



Veterinario de Animales Pequeños



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un refugio de animales.

Iniciar un negocio de cuidado de mascotas que ofrezca cuidado a animales pequeños cuando los dueños no estén.

Ideas fundamentales de SAE

Aprender sobre técnicas seguras para el manejo de animales pequeños a fin de minimizar el estrés y las lesiones durante los exámenes y tratamientos.

Investigar el protocolo de seguridad para una clínica veterinaria.

Habilidades necesarias

- Cuidado y Bienestar Animal
- Laboratorio e Imágenes
- Técnicas de Diagnóstico



Trabajador de Granja de Pequeños Rumiantes



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Lanzar un negocio creando y vendiendo jabón de leche de cabra u otros productos.

Comenzar un evento anual de zoológico interactivo para que los estudiantes de primaria aprendan sobre los pequeños animales rumiantes.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar los problemas de salud comunes en los pequeños rumiantes.

Investigar diferentes razas de pequeños rumiantes y elabore una presentación sobre sus características, usos y requisitos de cuidado.

Habilidades necesarias

- Manejo y Seguridad
- Manejo
- Operación y Mantenimiento de Equipos



Estrategia de Redes Sociales



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Ayudar a una empresa u organización agrícola con sus cuentas de redes sociales.

Crear y ejecutar campañas en las redes sociales para crear conciencia sobre problemas o eventos de la comunidad local.

Ideas fundamentales de SAE

Analizar la estrategia de redes sociales de una empresa agrícola.

Desarrollar estrategias para gestionar y responder al acoso en línea o a los comentarios negativos mientras se mantiene una imagen profesional.

Habilidades necesarias

- Conocimiento de Redes Sociales
- Creatividad
- Habilidades Analíticas



Clasificador



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una instalación que empaca frutas para su distribución.

Trabaja en un centro de reciclaje clasificando materiales reciclables.

Ideas fundamentales de SAE

Crear un diagrama de flujo del proceso de clasificación para un producto o material específico.

Conocer los diferentes criterios de clasificación utilizados en la agricultura.

Habilidades necesarias

- Operación de Equipos
- Eficiencia
- Resistencia



Gerente de Granja de Cerdas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una explotación porcina.

Investigar cómo los diferentes entornos de alojamiento afectan el bienestar y la productividad de los cerdos.

Ideas fundamentales de SAE

Identificar las diferentes estrategias de cría y genética utilizadas en las granjas de cerdas y crear un póster.

Conocer las medidas de bioseguridad para prevenir brotes de enfermedades en la granja.

Habilidades necesarias

- Salud y Manejo Animal
- Conocimientos de Reproducción y Crianza
- Equilibrio de Nutrientes



Gerente de Cadena de Suministro



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar como auxiliar de almacén.

Ayudar a gestionar los procesos logísticos y de la cadena de suministro para la distribución de alimentos a las comunidades locales.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar los procesos de la cadena de suministro específicos de la agricultura y hacer un póster.

Conocer las regulaciones y los estándares de cumplimiento que afectan a las cadenas de suministro agrícolas.

Habilidades necesarias

- Manejo de Inventario
- Planificación de la Demanda
- Logística



Gerente de Sostenibilidad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Desarrollar una línea de productos elaborados con materiales sostenibles o utilizando procesos ecológicos, como bolsas reutilizables o envases biodegradables.

Iniciar un negocio de paisajismo que utilice prácticas sostenibles.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar las prácticas agrícolas sostenibles y cómo contribuyen a la conservación y eficiencia del medio ambiente.

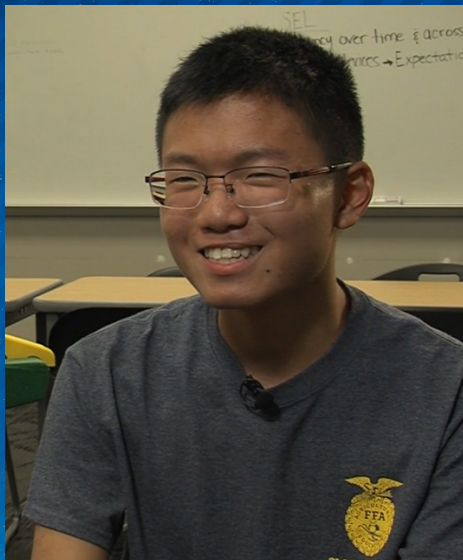
Seguir a un gerente o profesional de sostenibilidad.

Habilidades necesarias

- Redacción de Informes
- Manejo Medioambiental
- Pasión por la Sostenibilidad



Especialista en Sostenibilidad



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Iniciar un programa comunitario de reciclaje.

Organizar talleres para los miembros de la comunidad sobre prácticas sostenibles.

Ideas fundamentales de SAE

Visitar granjas que implementan prácticas sostenibles.

Investigar varios roles dentro de la sostenibilidad y cree un proyecto o presentación sobre diferentes trayectorias profesionales y calificaciones requeridas.

Habilidades necesarias

- Conocimiento de Prácticas Agrícolas Sostenibles
- Pensamiento Analítico
- Colaboración



Gerente de Granja de Engorde de Cerdos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Investigar diferentes aditivos alimentarios y sus efectos en las tasas de crecimiento, la eficiencia alimenticia y la salud general de los cerdos de engorde.

Crear guías para los miembros de 4-H y FFA sobre la cría y exhibición de cerdos.

Ideas fundamentales de SAE

Desarrollar un plan de manejo detallado para una hipotética granja de engorde de cerdos.

Aprender sobre las enfermedades comunes en los cerdos y escribir una publicación en las redes sociales.

Habilidades necesarias

- Bienestar Animal
- Manejo de Instalaciones
- Mantenimiento de Registros



Trabajador de Granja de Cría de Cerdos



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Pasante en una gran planta de producción porcina.

Comenzar una explotación porcina en la granja de tu departamento de agricultura.

Ideas fundamentales de SAE

Investigar y observa el comportamiento de los cerdos.

Conocer las mejores prácticas para mantener registros precisos de la salud animal, el uso de alimentos y las métricas de producción.

Habilidades necesarias

- Manejo de Animales
- Operación y Mantenimiento de Equipos
- Limpieza y Saneamiento



Administrador de Sistemas



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en una empresa de servicios informáticos especializada en agricultura.

Utilizar y administrar software para monitorear planes en su departamento de agricultura, invernadero o jardín.

Ideas fundamentales de SAE

Preparar un currículum profesional y practica técnicas de entrevista.

Investigar las tendencias tecnológicas emergentes en la agricultura.

Habilidades necesarias

- Sistemas Operativos
- Administración de Servidores
- Solución de Problemas



Instructor de Equitación Terapéutica



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Establecer un programa de equitación terapéutica o una organización sin fines de lucro que ofrezca servicios de terapia asistida con equinos para personas con discapacidades o necesidades especiales en la comunidad.

Colaborar con los maestros de educación especial para establecer un programa terapéutico de equitación en la escuela.

Ideas fundamentales de SAE

Participar en clases de equitación y equitación.

Seguir a un instructor de equitación terapéutica.

Habilidades necesarias

- Manejo y Cuidado de Equinos
- Conciencia de Seguridad
- Primeros Auxilios y RCP



Gerente Comercial



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Práctica profesional en el departamento comercial de una empresa agrícola local. Colaborar con profesores de economía o negocios para establecer una simulación de comercio internacional dirigida por estudiantes.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar las leyes comerciales internacionales y los acuerdos comerciales y cómo afectan a la industria agrícola.

Completar la FAFSA para ayudar a pagar la educación superior.

Habilidades necesarias

- Manejo de la Cadena de Suministro
- Análisis de Mercado
- Negociación



Gerente de Transporte



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Realizar un proyecto de investigación sobre las tendencias emergentes en la tecnología del transporte (por ejemplo, vehículos eléctricos, vehículos autónomos).

Práctica profesional en una empresa de transporte agrícola o empresa de logística.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar las normas de transporte y los protocolos de seguridad.

Seguimiento laboral de un gerente de transporte en una empresa de logística o centro de transporte.

Habilidades necesarias

- Elaboración de Presupuestos
- Coordinación Logística
- Manejo de Flotas



Asistente Veterinario Manejo de Animales



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una clínica veterinaria o en un hospital de animales.

Iniciar un negocio de servicios de cuidado de mascotas (por ejemplo, cuidado de mascotas, paseo de perros, peluquería) para brindar servicios de cuidado de mascotas en la comunidad.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar un presupuesto para obtener la certificación como asistente veterinario.

Investigar los cursos de formación en seguridad sobre el manejo seguro de los animales, la prevención de enfermedades zoonóticas y el mantenimiento de las normas de higiene.

Habilidades necesarias

- Manejo de Animales
- Compasión
- Recolección de Muestras



Patólogo Veterinario



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en una clínica veterinaria o en un hospital de animales.

Ofrecerse como voluntario en refugios de animales o centros de rehabilitación de vida silvestre.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar los principios de la medicina veterinaria, las enfermedades infecciosas y los estudios de casos de patología.

Identificar opciones postsecundarias para una carrera como patólogo veterinario.

Habilidades necesarias

- Técnicas de Diagnóstico
- Redacción de Informes
- Investigación y Estudio de Enfermedades



Técnico Veterinario



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Realizar un proyecto de investigación sobre un tema relacionado con la veterinaria.
Colaborar con profesionales veterinarios para organizar una feria o taller de salud veterinaria regular en la escuela.

Ideas fundamentales de SAE

Elaborar un presupuesto para obtener la certificación como técnico veterinario.
Colaborar con una clínica veterinaria local para crear un póster sobre la práctica.

Habilidades necesarias

- Cuidado de Animales
- Procedimientos de Laboratorio
- Compasión



Gerente de Almacén/Instalación



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Trabajar en un almacén o centro de distribución.

Ofrecerse como voluntario para organizar y administrar la logística del almacén para los esfuerzos de socorro en casos de desastre u organizaciones sin fines de lucro.

Ideas fundamentales de SAE

Determinar qué certificaciones de seguridad se requieren para un gerente de almacén/instalación.

Crear un presupuesto personal para administrar los ingresos y realizar un seguimiento de los gastos.

Habilidades necesarias

- Manejo de Inventario
- Elaboración de Presupuestos
- Operaciones de Almacén



Zoólogo



agexplorer.ffa.org

Inmersión Ideas SAE

Realizar un estudio de investigación sobre las especies de vida silvestre local, monitoreando el comportamiento, rastreando los movimientos y evaluando la idoneidad del hábitat.

Desarrollar materiales educativos sobre las especies de vida silvestre local y los problemas de conservación para grupos escolares, organizaciones comunitarias o visitantes en centros de naturaleza.

Ideas fundamentales de SAE

Estudiar los principios de conservación de la vida silvestre, el manejo de especies en peligro de extinción y las consideraciones éticas en zoología.

Identificar qué consideraciones de seguridad son necesarias para un zoólogo.

Habilidades necesarias

- Taxonomía y Clasificación de Animales
- Investigación de Campo
- Solución de Problemas

